



Роль новых платежных и финансовых механизмов в повышении финансовой доступности

ВИКТОР ЛЕОНИДОВИЧ ДОСТОВ


ПРЕДСЕДАТЕЛЬ СОВЕТА АССОЦИАЦИИ «ЭЛЕКТРОННЫЕ ДЕНЬГИ»

Цели проекта

Каков российский опыт в секторе НПФМ?



Какие из инновационных продуктов эффективнее всего для повышения доступности финуслуг?



Каковы основные тенденции рынка и как они повлияют на стратегию и тактику повышения доступности?


Цели проекта

Проанализировать экосистему платежных продуктов

Рассмотреть динамику регулятивных новаций

Выявить основные риски и возможности для повышения финансовой доступности

Охват проекта



Хронология проекта охватывает законодательные новации с 2013 года по первый квартал 2014 года –

как законодательные, так и подзаконные акты




Объект исследования

Новые способы платежей
(ФАТФ, 2012)

Инновационные
платежные инструменты

Новые платежные
продукты и сервисы
(ФАТФ, 2013)



Новые платежные и
финансовые механизмы

Основные вызовы

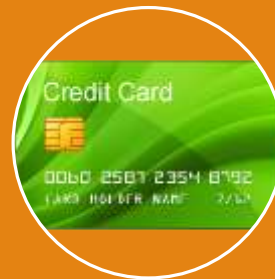
Сближение отдельных технологий



Терминалы



Электронные
деньги



Платежные
карты



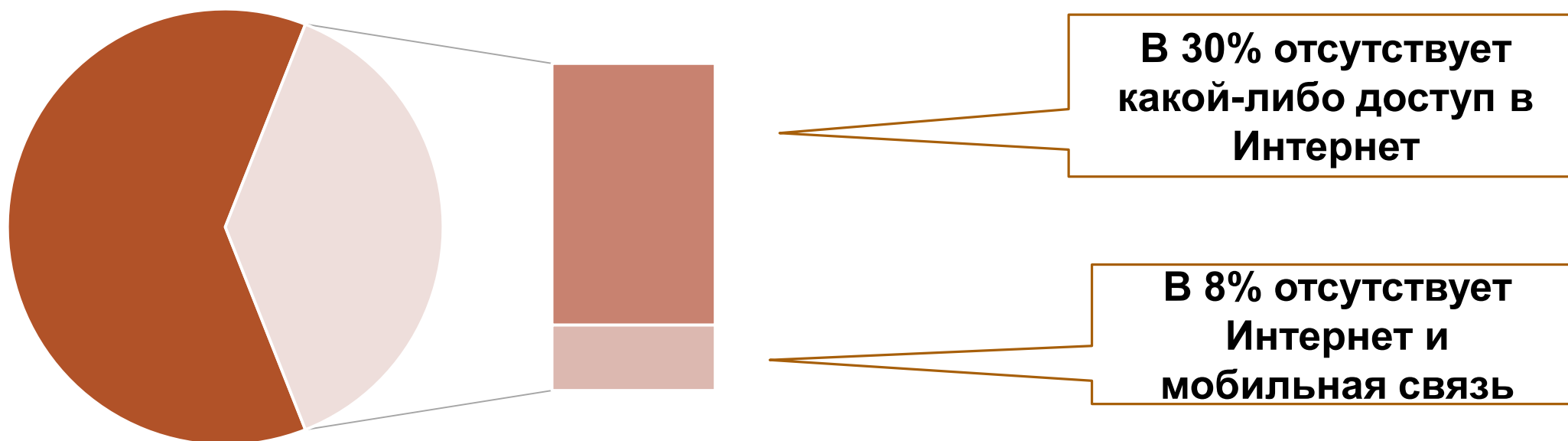
Мобильные
платежи



ОСНОВНЫЕ ВЫЗОВЫ

Развитие инфраструктуры

(пример нас.пунктов от 500 до 10 000 человек)



ОСНОВНЫЕ ВЫЗОВЫ

Необходим акцент на расширении функциональности
вместо разработки новых инструментов



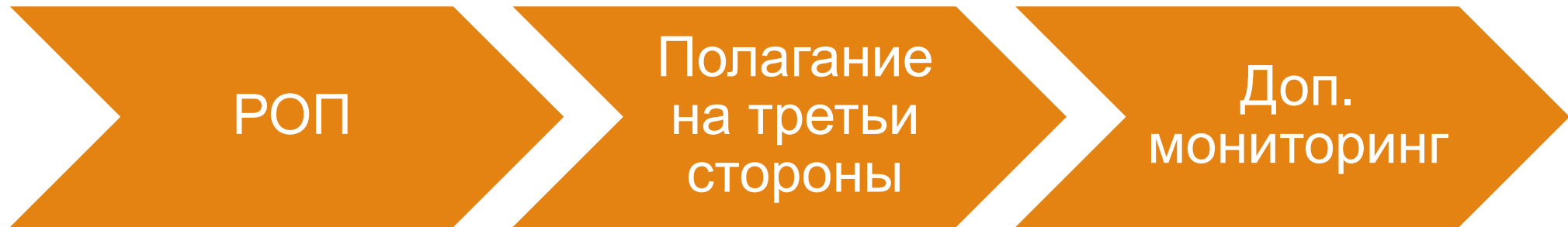
Основные вызовы

Законодательство должно обеспечивать снижение барьеров между отдельными инструментами, а не создавать новые



ОСНОВНЫЕ ВЫЗОВЫ

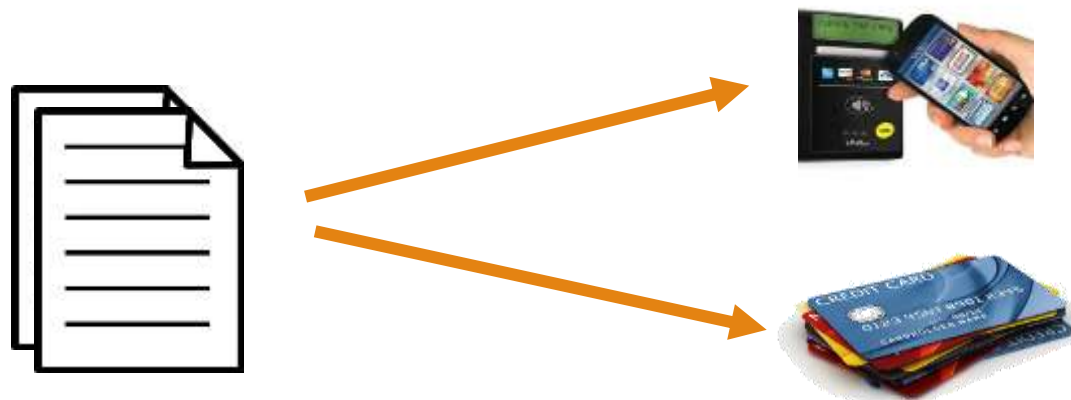
Вместо введения дополнительных требований к клиентам, следует использовать апробированные в мире механизмы ПОД/ФТ



Будущее регулирования

Регулирование должно учитывать постепенную гибридизацию и коммодизацию платежных услуг

Потребности населения значительно шире, чем можно полагать



Достов Виктор
Председатель Ассоциации «Электронные деньги»

+7 921 963-8515
dostov@npaed.ru

РОЛЬ НОВЫХ ПЛАТЕЖНЫХ И ФИНАНСОВЫХ МЕХАНИЗМОВ В
ПОВЫШЕНИИ ДОСТУПНОСТИ ФИНАНСОВЫХ УСЛУГ

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОГО ОТЧЕТА ПО ПРОЕКТУ СGAR